

Le joueur tire 4 Lames qui lui sont révélées ; le Meneur tire une Lame qui reste secrète.

	Tarot de Maléfices	Valeur	Tarot Traditionnel	Fluide	Ouverture d'Esprit	Spiritualité	SPMN	SPMB	Commentaires		
Arcanes Majeurs	Le Grand Livre	21	Le Monde	+1	+1	+1			Annule la Lune Noire Symbole du livre des lois : le livre de la connaissance divine. Etat d'élu du personnage		
	La Lune Noire	18	La Lune	+2	+1			+3	Symbole de l'attraction luciférienne de la connaissance interdite Attiré par les forces magiques Annule le Grand Livre		
	L'Archange	20	Le Jugement			+2			-2	L'esprit divin a soufflé au-dessus du berceau du personnage Annule le Diable, Réduit de moitié par le Sorcier	
	Le Diable	15	Le Diable		+2				-2	Prédestination envers les forces obscures Annule l'Archange, Réduit de moitié par le Vicaire	
	Le Vicaire	16	La Maison Dieu			+1			-1	Propension à l'altruisme, de générosité Annule le Sorcier, Réduit de moitié le Diable	
	Le Sorcier	12	Le Pendu		+1				-1	Détourne le savoir à des fins personnelles et immédiates Annule le Vicaire, Perd son pouvoir face à l'Archange	
	La Chance	0	Le Mat	Bonne Etoile, Bénéficie d'une chance extraordinaire à un moment critique							
	La Mort	13	La Mort	Joue de malchance à un moment critique							
Arcanes Mineurs	Adam	4	L'Empereur	Double les scores des Arcanes Majeurs si la Lame correspond au sexe du personnage							
	Eve	3	L'Impératrice	Double les scores des Arcanes Majeurs si la Lame correspond au sexe du personnage							
	La Roue de la Fortune	10	La Roue de la Fortune	Le destin du personnage est plus complexe que celui de la moyenne des individus : tirer 2 lames supplémentaires, une ouverte et une cachée							
	Le Médium	2	La Papesse	+2/-2						Bonus si positive/Malus si négative	
	L'Alchimiste	19	Le Soleil		+2/-2						
	Le Cabaliste	17	L'Etoile			+2/-2					
Lames de Métier	Hippocrate	14	La Tempérance	Médecin					Tendance a l'altruisme/Penchant pour l'égoïsme		
	Le Juge	8	La Justice	Juriste, Femme au Foyer					Sens aigu de la justice/Tendance à retourner des situations à son avantage		
	Le Moine	9	L'Ermite	Ecclésiastique					Grande piété, esprit posé/Vie dispendieuse vouée aux plaisirs		
	Le Savetier	1	Le Bateleur	Artisan, Employé aux Ecritures, Vendeur, Commerçant, Petit Entrepreneur, Antiquaire, Négociant en Art					Rigueur, minutie, amour du travail bien fait/Recherche du rendement et de l'efficacité		
	Le Centurion	7	Le Chariot	Instituteur, Militaire, Policier, Négociant, Homme d'Affaires, Rentier, Officier, Commissaire, Détective Privé					Autorité naturelle, capacité à faire adhérer les autres à un idéal/ Autoritarisme ou absence totale d'autorité		
	Le Laboureur	11	La Force	Agriculteur					Ardeur au travail et gout des efforts/Fainéantisme ou zèle justifié par l'appât du gain		
	L'Artiste	6	L'Amoureux	Artiste, Musicien					Sensibilité à la beauté et don pour la création/ Absence totale de don, gout à jouer sur les sentiments des autres pour emouvoir		
	L'Archiviste	5	Le Pape	Professeur, Archiviste, Bibliothécaire, Ingénieur, Ecrivain, Journaliste, Enseignant					Gout des travaux de l'esprit et des efforts intellectuels/Tendance à apprendre par des raccourcis et des expédients		
										+1/-1 en fonction de l'orientation positive ou négative de la Lame : Aptitudes Physiques Perception Habilité Culture Générale	