

Le joueur tire 4 Lames qui lui sont révélées ; le Meneur tire une Lame qui reste secrète.

|                 | Tarot de Maléfices    | Valeur | Tarot Traditionnel    | Fluide   | Ouverture d'Esprit | Spiritualité | SPMN | SPMB | Commentaires   |   |  |   |
|-----------------|-----------------------|--------|-----------------------|--|--------------------|--------------|------|------|--|---|--|---|
| Arcanes Majeurs | Le Grand Livre        | 21     | Le Monde              | +1   | +1                 | +1           |      |      | Annule la Lune Noire<br>Symbole du livre des lois : le livre de la connaissance divine. Etat d'élu du personnage                 |   |  |   |
|                 | La Lune Noire         | 18     | La Lune               | +2   | +1                 |              |      | +3   | Symbole de l'attraction luciférienne de la connaissance interdite<br>Attiré par les forces magiques<br>Annule le Grand Livre     |   |  |   |
|                 | L'Archange            | 20     | Le Jugement           |  |                    | +2           |      |      | -2   | L'esprit divin a soufflé au-dessus du berceau du personnage<br>Annule le Diable, Réduit de moitié par le Sorcier  |  |   |
|                 | Le Diable             | 15     | Le Diable             |  | +2                 |              |      |      | -2   | Prédestination envers les forces obscures<br>Annule l'Archange, Réduit de moitié par le Vicaire                   |  |   |
|                 | Le Vicaire            | 16     | La Maison Dieu        |  |                    | +1           |      |      | -1   | Propension à l'altruisme, de générosité<br>Annule le Sorcier, Réduit de moitié le Diable                          |  |   |
|                 | Le Sorcier            | 12     | Le Pendu              |  | +1                 |              |      |      | -1   | Détourne le savoir à des fins personnelles et immédiates<br>Annule le Vicaire, Perd son pouvoir face à l'Archange |  |   |
|                 | La Chance             | 0      | Le Mat                | Bonne Etoile, Bénéficie d'une chance extraordinaire à un moment critique   |                    |              |      |      |  |   |  |   |
|                 | La Mort               | 13     | La Mort               | Joue de malchance à un moment critique   |                    |              |      |      |  |   |  |   |
| Arcanes Mineurs | Adam                  | 4      | L'Empereur            | Double les scores des Arcanes Majeurs si la Lame correspond au sexe du personnage  |                    |              |      |      |  |   |  |   |
|                 | Eve                   | 3      | L'Impératrice         | Double les scores des Arcanes Majeurs si la Lame correspond au sexe du personnage  |                    |              |      |      |  |   |  |   |
|                 | La Roue de la Fortune | 10     | La Roue de la Fortune | Le destin du personnage est plus complexe que celui de la moyenne des individus : tirer 2 lames supplémentaires, une ouverte et une cachée |                    |              |      |      |  |   |  |   |
|                 | Le Médium             | 2      | La Papesse            | +2/-2  |                    |              |      |      |  | Bonus si positive/Malus si négative   |  |   |
|                 | L'Alchimiste          | 19     | Le Soleil             |  | +2/-2              |              |      |      |  |   |  |   |
|                 | Le Cabaliste          | 17     | L'Etoile              |  |                    | +2/-2        |      |      |  |   |  |   |
| Lames de Métier | Hippocrate            | 14     | La Tempérance         | Médecin  |                    |              |      |      | Tendance a l'altruisme/Penchant pour l'égoïsme   |   |  | +1/-1 en fonction de l'orientation positive ou négative de la Lame :<br>Aptitudes Physiques<br>Perception<br>Habilité<br>Culture Générale |
|                 | Le Juge               | 8      | La Justice            | Juriste, Femme au Foyer  |                    |              |      |      | Sens aigu de la justice/Tendance à retourner des situations à son avantage   |   |  |   |
|                 | Le Moine              | 9      | L'Ermite              | Ecclésiastique   |                    |              |      |      | Grande piété, esprit posé/Vie dispendieuse vouée aux plaisirs  |   |  |   |
|                 | Le Savetier           | 1      | Le Bateleur           | Artisan, Employé aux Ecritures, Vendeur, Commerçant, Petit Entrepreneur, Antiquaire, Négociant en Art                                      |                    |              |      |      | Rigueur, minutie, amour du travail bien fait/Recherche du rendement et de l'efficacité   |   |  |   |
|                 | Le Centurion          | 7      | Le Chariot            | Instituteur, Militaire, Policier, Négociant, Homme d'Affaires, Rentier, Officier, Commissaire, Détective Privé                             |                    |              |      |      | Autorité naturelle, capacité à faire adhérer les autres à un idéal/ Autoritarisme ou absence totale d'autorité                   |   |  |   |
|                 | Le Laboureur          | 11     | La Force              | Agriculteur  |                    |              |      |      | Ardeur au travail et gout des efforts/Fainéantisme ou zèle justifié par l'appât du gain  |   |  |   |
|                 | L'Artiste             | 6      | L'Amoureux            | Artiste, Musicien  |                    |              |      |      | Sensibilité à la beauté et don pour la création/ Absence totale de don, gout à jouer sur les sentiments des autres pour emouvoir |   |  |   |
|                 | L'Archiviste          | 5      | Le Pape               | Professeur, Archiviste, Bibliothécaire, Ingénieur, Ecrivain, Journaliste, Enseignant   |                    |              |      |      | Gout des travaux de l'esprit et des efforts intellectuels/Tendance à apprendre par des raccourcis et des expédients              |   |  |   |